



THE
BRETEAU
FOUNDATION



Glosario₂₀₂₀

Glosario de aplicaciones

1. Lectoescritura-Ingles	3	3. Pensamiento Crítico	23
1.1 Mis Libros	4	3.1 Inventioneers	24
1.2 Palabra Correcta	4	3.2 Brain it on the truck	24
1.3 Expresarse/Story Free	5	3.3 Memoria para niños/Memory game	25
1.4 Writing Wizard	6	3.4 Blue Bot	26
1.5 Learn English for Kids	7	3.5 Scratch Jr	26
1.6 Kids Academy	7	3.6 Code Karts	27
1.7 Sight Words	8	3.7 Pettson's Inventions Deluxe	28
1.8 Feed The Monster (Spanish)	9		
1.9 Pruebas Saber	10	4. Creatividad	29
2. Matemáticas	11	4.1 Walk Band	30
2.1 Montessori 1st Operations	12	4.2 Sketch a Song	30
2.2 Montessori Math + & -	13	4.3 Artie y el Lapiz Mágico	31
2.3 Montessori Math X	14	4.4 Estudio cinematográfico Fox and Sheep	32
2.4 Rey de las Matemáticas Jr	15		
2.5 Slice Fractions	16	5. Caja de Herramientas	33
2.6 DoodleMath	17	5.1 Glow Draw	34
2.7 Smartick	17	5.2 Lensoo	35
2.8 3rd Grade Math	18	5.3 Pic Collage	36
2.9 Pet Bingo	19	5.4 Book Creator	36
2.10 3rd 4th Grade Fractions Maths	19	5.5 Mindomo	37
2.11 Math Kids - Add, Subtract, Count, and Learn	20	5.6 Diccionario Español	38
2.12 GeoGebra Classic	21	5.7 Diccionario de Inglés	38
2.13 Colors & Shapes – Kids Learn Color and Shape	22	5.8 Kahoot!	39



Lectoescritura -Ingles



Nombre e ícono de la aplicación

Mis Libros



Categoría	Lectoescritura
Edades	5-13
Habilidades que desarrollará el alumno	Es una aplicación de lectura que tienes seis secciones: Un mundo para Todos, Historias clásicas, Alimenta tu imaginación, El Mundo Natural, Conozcamos el Mundo y Relatos Mágicos. Algunos de estos libros vienen acompañados de una guía de trabajo ubicada en una carpeta azul llamada Guías. Con esta aplicación se puede practicar la comprensión de lectura individual y grupal.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Porque es una biblioteca virtual que les permite practicar con sus estudiantes la lectura en voz alta y la comprensión de lectura.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	La aplicación tiene seis secciones que se ajustan al perfil y las edades de los estudiantes.
Evaluación del alumno	El alumno puede ser evaluado con preguntas de comprensión o por medio de las guías que acompañan algunos de los libros virtuales que se encuentran en la aplicación. También pueden surgir trabajos de escritura creativa.
Requisitos Lingüísticos	Español/ algunos libros vienen con su audio
Sitios web útiles	NA
Videos útiles	NA



Nombre e ícono de la aplicación

Palabra Correcta



Categoría	Lectoescritura
Edades	9-12 años de edad.
Habilidades que desarrollará el alumno	Esta aplicación le enseñará a los estudiantes el significado de algunas palabras para completar de la mejor manera una oración. Prueba a los estudiantes en sus conocimientos del Castellano, les enseña reglas gramaticales y ortográficas de manera divertida y didáctica.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Es una aplicación exitosa porque los estudiantes aprenden jugando.

Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	El juego ofrece una amplia gama de ejercicios que van aumentando su dificultad a medida que el estudiante va progresando.
Evaluación del alumno	El estudiante puede ser evaluado en sus conocimientos de gramática, en cultura general, en el uso de sinónimos y antónimos y en la adquisición de nuevo vocabulario.
Requisitos Lingüísticos	Español
Sitios web útiles	http://www.palabracorrecta.com/
Videos útiles	NA



Nombre e ícono de la aplicación

Expresarse/Story Free



Categoría	Lectoescritura
Edades	4-7 años de edad
Habilidades que desarrollará el alumno	<p>Esta aplicación entrena a los estudiantes en el arte del discurso y la lógica, está diseñada para niños de 4, 5, 6 y 7 años de edad.</p> <p>Cada nivel presenta una secuencia de imágenes en la pantalla que el estudiante debe organizar en una secuencia. Para colocar las imágenes en el orden correcto, los niños necesitan establecer relaciones causales, temporales y espaciales entre las piezas más pequeñas. Esta aplicación también refuerza la atención y capacidad de concentración.</p>
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	El juego le enseña a los estudiantes a usar oraciones completas y desarrolla su capacidad de llegar a conclusiones lógicas a través de la observación.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	El juego ofrece tareas con 3 niveles de dificultad: Fácil, medio y avanzado.
Evaluación del alumno	La idea es que usando las imágenes los estudiantes narren un cuento con un inicio, nudo y desenlace.
Requisitos Lingüísticos	Puedes cambiar el idioma Inglés/Español
Sitios web útiles	http://irinamarina1982.webs.com/
Videos útiles	NA



Nombre e ícono de la aplicación

Writing Wizard



Categoría	Lectoescritura
Edades	4 - 7
Habilidades que desarrollará el alumno	Permite trazar y escribir letras. Fomenta la escritura y la motricidad fina.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Esta aplicación ha sido diseñada para ayudar a los niños a trazar letras y números con el uso de tres estilos de caligrafía: Zaner Boser, D'Nealian y Handwriting Without Tears (Caligrafía sin lágrimas). La aplicación contiene 26 letras, cada una con calcomanías animadas y efectos de sonido. Una vez trazadas las letras o los números, los niños pueden interactuar con ellos a través de cuatro juegos. Los alumnos también pueden trazar palabras cortas, como sus nombres. La aplicación es ideal para el aula de clases, ya que permite personalizar y llevar un registro del trabajo. Además, ofrece la posibilidad de guardar las calificaciones (boletines), volver a ver y exportar los trazados, crear una lista personalizada de palabras y grabar sonidos para cada palabra.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	Haga clic en "Parents" (Padres) y seleccione: letter size (tamaño de la letra), difficulty (nivel de dificultad), show/hide mode (mostrar/esconder modelo). Los maestros (y los alumnos) pueden añadir sus propias palabras (p. ej. palabras que estén relacionadas con el tema del día). La configuración estándar (default) es para alumnos que necesiten trazar siguiendo la "guía", pero el nivel de dificultad se puede aumentar si se cambian las configuraciones o "Settings": "Draw only on model" (Trazar solo sobre el modelo) o "Show Model" (Mostrar el modelo).
Evaluación del alumno	Los maestros pueden acceder a los perfiles de los alumnos y revisar detalladamente el historial de trazos para saber con exactitud cómo le ha ido a cada alumno. También tienen la opción de volver a ver y exportar los trazados (por correo electrónico, p. ej.).
Requisitos Lingüísticos	La aplicación está en inglés pero no se necesita tener un nivel muy alto para usarla.
Website /video	NA
Sistema multiusuario	Sí. Para configurarlo, en la pantalla de inicio, haga clic en "Profiles & Reports" (Perfiles e informes); luego, seleccione "Change User" (Cambiar de usuario). Usted puede editar el USER 1 (USUARIO 1) para añadir un nombre y luego crear el New User (Usuario nuevo).

Nombre e ícono de la aplicación

Learn English for Kids



Categoría	Lectoescritura-Inglés
Edades	5-15 años
Habilidades que desarrollará el alumno	<p>Con esta aplicación el estudiante puede aprender Inglés paso a paso. Las lecciones se estructuran usando palabras y oraciones sencillas al principio y gradualmente se vuelven más difíciles.</p> <p>Casi todas las palabras tienen una imagen y un archivo de audio para ayudar al estudiante a aprender y recordar las palabras del vocabulario. También hay una variedad de métodos de aprendizaje para que sea divertido.</p>
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Porque los estudiantes pueden aprender autónomamente.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	El nivel de dificultad aumenta conforme el estudiante avanza de nivel.
Evaluación del alumno	<p>La aplicación ofrece exámenes con mecanografía para ayudar a mejorar y evaluar las habilidades de escritura.</p> <ul style="list-style-type: none"> - El estudiante puede grabarse y comparar su pronunciación con la que ofrece la aplicación. - La aplicación ofrece puntos, estrellas como premio por avanzar los niveles.
Requisitos Lingüísticos	Ninguno, una guía básica del maestro de Inglés
Sitios web útiles	https://www.talkenglish.com/
Videos útiles	NA



Nombre e ícono de la aplicación **Kids Academy**



Categoría	Lectoescritura-Inglés
Edades	2-10 años
Habilidades que desarrollará el alumno	La aplicación proporciona una ruta de aprendizaje del Inglés paso a paso que permite a los niños pequeños desarrollar habilidades tempranas al pasar de conceptos elementales a nociones más complejas. Los niños comenzarán a aprender a trazar letras y números y gradualmente pasarán a tareas que requieren habilidades visuales, motrices finas y resolución de problemas más profundas.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	A los maestros les gusta porque la aplicación propone un plan de aprendizaje personalizado que se adapta al estudiante. * Diseñado por expertos en educación temprana. * Seguimiento del progreso e informes.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	La aplicación va aumentando el nivel de dificultad a medida que el estudiante va avanzando y superando las evaluaciones ofrecidas por la aplicación.
Evaluación del alumno	La aplicación tiene un sistema inteligente de evaluación, seguimiento del progreso e informes para los estudiantes.
Requisitos Lingüísticos	Ninguno.
Sitios web útiles	https://www.kidsacademy.mobi/
Videos útiles	https://www.youtube.com/watch?v=laWEeB3ISv4



Nombre e ícono de la aplicación **Sight Words**



Categoría	Lectoescritura- Inglés
Edades	5-7 años de Edad
Habilidades que desarrollará el alumno	Es una aplicación basada en un texto creado por Edoki Academy utilizando los estándares estatales básicos norteamericanos (y mundiales) para el aprendizaje del idioma.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	La aplicación les permitirán a los estudiantes adquirir nuevo vocabulario a la vez que trabaja en ejercitar la memoria a largo plazo.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	El nivel de la aplicación es básico para principiantes; estudiantes de primaria que están empezando a aprender la lengua.

Evaluación del alumno	El profesor puede crear sus evaluaciones teniendo en cuenta el contenido de la aplicación. También puede evaluar a los estudiantes teniendo en cuenta su desempeño en la app.
Requisitos Lingüísticos	Inglés básico
Website /video	https://www.edokiacademy.com/en/
Sistema multiusuario	NA



Nombre e ícono de la aplicación

Feed The Monster (Spanish)



Categoría	Matemáticas
Edades	Estudiantes de Primaria
Habilidades que desarrollará el alumno	Feed The Monster le enseña a los estudiantes los fundamentos de la lectura en Español; utiliza el juego para atraer a los niños y ayudarlos a aprender a leer.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	A los niños les gusta coleccionar y hacer crecer monstruos mascotas mientras aprenden los fundamentos de la lectura.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	El nivel es adecuado para estudiantes de Primaria.
Evaluación del alumno	El profesor puede evaluar al estudiante por medio de un ejercicio que le observe hacer en la Tablet.
Requisitos Lingüísticos	Español/Inglés
Website /video	https://www.curiouslearning.org/



Nombre e ícono de la aplicación

Pruebas Saber



Categoría	Lectoescritura
Edades	5 de primaria e incluso estudiantes de otros niveles de bachillerato
Habilidades que desarrollará el alumno	Pruebas Saber es una aplicación que ayuda a los estudiantes a prepararse para las pruebas saber en las diferentes áreas que se evalúan: Matemáticas, Lectura Crítica, Ciencias Naturales, Ciencias Sociales e Inglés. En su sección de Estudiar podrás encontrar las diferentes áreas y resolver todas las preguntas que tiene cada una de ellas, puedes verificar al instante si tu pregunta es correcta o no y navegar entre ellas para revisarlas de nuevo si es necesario.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Porque les ayuda a los estudiantes a practicar para la prueba.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	Tiene diferentes niveles que el estudiante debe superar para que otros ejercicios más complejos sean accesibles para él o ella.
Evaluación del alumno	La aplicación en sí misma es un proceso de evaluación.
Requisitos Lingüísticos	Español
Sitios web útiles	http://edwincubillos.blogspot.com/



Matemáticas

Nombre e ícono de la aplicación

Montessori 1st Operations



Categoría	Matemáticas Nociones elementales de cálculo aritmético
Edades	5 a 8 años
Habilidades que desarrollará el alumno	Permite practicar la suma y la resta (concepto básico y suma con dos dígitos); calcular la mitad y el doble de un número, y practicar los números pares e impares.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Esta aplicación ofrece instrucciones y demostraciones en voz alta para los alumnos pequeños que aún no saben leer. Permite que los niños manipulen piezas para realizar operaciones de suma y resta básicas (en los juegos del monstruo: Monster + y Monster -). Los juegos Bubble Games (muñeco con sombrero y bigote) y Smart Fingers (muñeco con múltiples dedos) son juegos de velocidad que fomentan la precisión y la fluidez en el cálculo mental. El nivel de dificultad se puede ajustar para el desarrollo de cada alumno. La aplicación proporciona un sistema de recompensas si se completan las tareas matemáticas y un cronómetro para aumentar la competitividad. Los alumnos pueden utilizar las tablas de suma y resta de forma interactiva para desarrollar patrones matemáticos. Permite un tiempo de práctica y luego ofrece un examen.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	En Home Screen/Pantalla de inicio, vaya a Settings/Configuración y ajuste el rango de números: Para operaciones básicas, seleccione 0-10 o 0-20. Para sumas y restas con dos dígitos, seleccione 0-50 o 0-99. Aviso: esto solo cambia la configuración de los bubble games (juegos del muñeco con sombrero y bigote).
Evaluación del alumno	Los alumnos pueden hacer una captura de pantalla de sus resultados para que el maestro los vea, o pueden anotar el resultado en sus libros. En la tableta, el perfil del usuario le permite al maestro ver el progreso de cada alumno (después de clases).
Requisitos Lingüísticos	Ofrece instrucciones verbales en español.
Sitios web útiles	https://www.edokiacademy.com/en/
Videos útiles	https://vimeo.com/64542050

Nombre e ícono de la aplicación

Montessori Math + & -



Categoría	Matemáticas Nociones elementales de cálculo aritmético
Edades	6 a 9 años
Habilidades que desarrollará el alumno	Permite practicar la suma y la resta con números hasta el 1000 y calcular el valor de las operaciones.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Esta aplicación ofrece la práctica progresiva de la suma y resta hasta llegar al préstamo, el reagrupamiento y los números grandes. Mientras más preguntas acierte el alumno más difícil se hará cada pregunta. Cada niño puede trabajar a su propio ritmo. La aplicación permite que el niño manipule diversos materiales virtuales con códigos de color para resolver algoritmos matemáticos y emplea varias maneras de mostrar el mismo concepto. Asimismo, fomenta la comprensión de la suma y la resta a través del uso secuencial de materiales didácticos, gráficos y representaciones abstractas. Ofrece juegos ágiles para resolver problemas y flexibilizar el pensamiento. Las tablas de suma y resta interactivas les permiten a los alumnos desarrollar patrones de suma y resta. La caja de herramientas permite que los niños aprendan habilidades fundamentales tales como la construcción de números de varios dígitos. Las instrucciones y demostraciones emplean términos simples para los lectores jóvenes. La aplicación ofrece recompensas por el trabajo al permitir que los niños usen los puntos obtenidos para "comprar" y construir un monstruo.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	En el juego hay 4 niveles indicados con cuatro estrellas (menú desplegable): 1 estrella: empieza con la suma y resta de dos dígitos sin préstamo o reagrupación. 2 estrellas: empieza con la suma y resta de tres dígitos sin préstamo o reagrupación. 3 estrellas: empieza con la suma y resta de dos dígitos con préstamo y reagrupación. 4 estrellas: empieza con la suma y resta de tres dígitos (y más) con préstamo y reagrupación. A medida que el niño realiza los problemas, aumenta la dificultad de los problemas propuestos. Para cambiar la configuración, el maestro puede ir a la opción de configuración avanzada (advanced settings) y anular (over-ride) la dificultad de los problemas por medio del tamaño del número, la función estática o dinámica, o incluyendo el cero.
Evaluación del alumno	Los alumnos pueden escribir ecuaciones en el cuaderno (para que las revise el maestro) y así practicar el uso del papel y el lápiz. Los perfiles de usuario se usan para llevar un registro de los puntos y del nivel que tiene cada alumno en el juego.
Requisitos Lingüísticos	Ofrece instrucciones verbales en español.
Sitios web útiles	https://www.edokiacademy.com/en/
Videos útiles	https://youtu.be/bcNHjt2Db2A

Nombre e ícono de la aplicación

Montessori Math X



Categoría	Matemáticas Nociones elementales de cálculo aritmético
Edades	6 a 9 años
Habilidades que desarrollará el alumno	Permite practicar la multiplicación con números hasta el 1, 000, 000; practicar los múltiplos y calcular el valor de las operaciones.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Esta aplicación ofrece la práctica progresiva de la multiplicación hasta llegar al reagrupamiento y los números grandes. Mientras más preguntas acierte el alumno más difícil se hará cada pregunta. Cada niño puede trabajar a su propio ritmo. La aplicación permite que el niño manipule diversos materiales virtuales con códigos de color para resolver algoritmos matemáticos y emplea varias maneras de mostrar el mismo concepto. Asimismo, fomenta la comprensión de la multiplicación a través del uso secuencial de materiales didácticos, gráficos y representaciones abstractas. Ofrece juegos ágiles para resolver problemas y flexibilizar el pensamiento. Las tablas de multiplicar interactivas les permiten a los alumnos desarrollar patrones de multiplicación y usar la tabla del 100 para ver los múltiplos. La caja de herramientas permite que los niños aprendan habilidades fundamentales tales como la construcción de números de varios dígitos. Las instrucciones y demostraciones emplean un vocabulario matemático como multiplicador y multiplicando. La aplicación ofrece recompensas por buen trabajo.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	En el juego hay 4 niveles indicados con cuatro estrellas (menú desplegable): 1 estrella: empieza con la multiplicación de dos dígitos sin reagrupación. 2 estrellas: empieza con la multiplicación de tres a seis dígitos sin reagrupación. 3 estrellas: empieza con la multiplicación de dos dígitos con reagrupación. 4 estrellas: empieza con la multiplicación de tres a seis dígitos de tres dígitos (y más) con reagrupación. A medida que el niño realiza los problemas, aumenta la dificultad de los problemas propuestos. Para cambiar la configuración, el maestro puede ir a la opción de configuración avanzada (advanced settings) y anular (over-ride) la dificultad de los problemas por medio del tamaño del número, la función estática o dinámica, o incluyendo el cero.
Evaluación del alumno	Los alumnos pueden escribir ecuaciones en el cuaderno (para que las revise el maestro) y así practicar el uso del papel y el lápiz. Los perfiles de usuario se usan para llevar un registro de los puntos y del nivel que tiene cada alumno en el juego.
Requisitos Lingüísticos	Ofrece instrucciones verbales en español
Sitios web útiles	https://www.edokiacademy.com/en/
Videos útiles	https://youtu.be/bcNHjt2Db2A



Nombre e ícono de la aplicación

Rey de las Matemáticas Jr



Categoría	Matemáticas
Edades	6 años
Habilidades que desarrollará el alumno	Rey de Matemáticas Junior es una aplicación de matemáticas recreada en un ambiente medieval, donde el estudiante puede subir en la escala social a medida que resuelve las matemáticas. Los estudiantes pueden recoger estrellas, obtener medallas y competir contra amigos a medida que van pasando los diferentes niveles. A los jugadores se les anima a pensar por sí mismos y ver los conceptos matemáticos desde diferentes ángulos mediante la resolución de distintos problemas en varias áreas; suma, resta, multiplicación, etc.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Es una aplicación que introduce las matemáticas de manera accesible y estimulante. Su fuerza educativa radica en despertar la curiosidad de los niños, poniendo las matemáticas en un contexto divertido.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	El nivel de dificultad aumenta con cada nivel que el estudiante supere exitosamente. Cada nivel tiene 9 capítulos y a medida que se superan el estudiante pasa de lacayo a rey y así sucesivamente escalando en la pirámide social del medioevo; época en la que el juego está ambientado.
Evaluación del alumno	En la aplicación se practica Cálculo, Suma y operaciones Variadas.
Requisitos Lingüísticos	La aplicación está disponible en varios idiomas.
Sitios web útiles	http://oddrobo.com/
Videos útiles	NA



Nombre e ícono de la aplicación

Slice Fractions



Categoría	Matemáticas Nociones elementales de cálculo aritmético
Edades	6+
Habilidades que desarrollará el alumno	Permite practicar las fracciones. Fomenta la resolución de problemas, la lógica, la aptitud espacial, la planificación, la atención a los detalles y la perseverancia.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Esta intuitiva y divertida aplicación evita que los alumnos se den cuenta de que están aprendiendo fracciones. El enfoque que emplea permite una comprensión más profunda de las fracciones. Además, no da pistas, simplemente les indica a los alumnos que vuelvan a intentar los ejercicios. No es necesario saber leer o escribir para usar la aplicación.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	El juego sigue una trayectoria lineal, así que los alumnos disfrutarán de todos los niveles. Al terminar cada sesión, los alumnos deben recordar cuál es su nivel para luego egresar en el juego y continuar. Los alumnos pueden retomar algunos niveles para practicar ciertas habilidades o conocimientos. Si se pulsa (toca) el nivel, este mostrará la habilidad pertinente.
Evaluación del alumno	Los alumnos pueden hacer una captura de pantalla del último nivel en la que trabajaron y también pueden anotar su nivel en sus respectivos cuadernos. Para conectar el aprendizaje con la práctica de fracciones, los maestros pueden elegir una pantalla y pedir a los alumnos que expliquen cómo abordaron el ejercicio desde el punto de vista matemático. Pueden hacer una serie de pantallazos del nivel y usar Lensoo o Skitch para explicarlo.
Requisitos Lingüísticos	No tiene ningún requisito lingüístico, aunque sí ofrece una versión en español. La aplicación es completamente intuitiva. Las instrucciones están disponibles pero no son necesarias.
Sitios web útiles	http://ululab.com/
Videos útiles	https://www.youtube.com/watch?v=i54nUzdumpo

Nombre e ícono de la aplicación **DoodleMath** 

Categoría	Matemáticas
Edades	Para todas las edades
Habilidades que desarrollará el alumno	Aprovechando su motor de aprendizaje adaptativo DoodleMath: 1) Reconoce las fortalezas y debilidades de los estudiantes. 2) Se adapta a su nivel 3) Diseña un programa de trabajo para asegurarse de que el estudiante aprenda las tablas de multiplicar y otras operaciones a su propio ritmo y tiempo.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Es muy útil para la escuela y los hogares, ya que ayuda con el trabajo escolar y las evaluaciones escolares.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	La aplicación se adapta al nivel del estudiante a través de un sistema de inteligencia artificial que evalúa las capacidades del estudiante.
Evaluación del alumno	La aplicación evalúa constantemente a medida que el estudiante avanza de nivel.
Requisitos Lingüísticos	Ninguno
Sitios web útiles	https://www.doodlemaths.com/
Videos útiles	https://www.youtube.com/watch?time_continue=2&v=xExTjNbnJR0

Nombre e ícono de la aplicación **Smartick** 

Categoría	Matemáticas
Edades	4-14 años
Habilidades que desarrollará el alumno	Smartick es un método divertido y entretenido para aprender matemáticas. Sesiones diarias de 15 minutos, que se adaptan en tiempo real a las respuestas del alumno.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Smartick ha sido creado por un equipo de Educadores, Psicólogos, Matemáticos e Ingenieros, y ha recibido numerosas distinciones.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	La aplicación evalúa constantemente a medida que el estudiante avanza de nivel.

Evaluación del alumno	La aplicación evalúa constantemente a medida que el estudiante avanza de nivel.
Requisitos Lingüísticos	Ninguno
Sitios web útiles	https://co.smartickmethod.com/
Videos útiles	https://www.youtube.com/watch?v=OtwwiMM65Rc



Nombre e ícono de la aplicación

3rd Grade Math



Categoría	Matemáticas
Edades	5-13 años
Habilidades que desarrollará el alumno	Los estudiantes juegan para aprender matemáticas de la manera más entretenida, combinando operaciones y actividades con divertidas imágenes.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	A los niños y profesores les encantará este juego porque muestra números, operaciones, polígonos, relojes, ... con una interfaz agradable. También les gusta porque esta aplicación está basada en el plan de estudios de tercer grado.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	El nivel de dificultad está diseñado especialmente para niños de tercer y cuarto grado.
Evaluación del alumno	La aplicación evalúa constantemente a medida que el estudiante avanza de nivel.
Requisitos Lingüísticos	Español/Inglés
Sitios web útiles	http://boriolapps.com/
Videos útiles	NA



Nombre e ícono de la aplicación

Pet Bingo



Categoría	Matemáticas
Edades	5-10 años
Habilidades que desarrollará el alumno	Los estudiantes aprenderán visualmente y practicarán la suma, la resta, la multiplicación y la división. Pet Bingo incluye consejos educativos únicos que los maestros han desarrollado para ayudar a los niños a comprender diferentes conceptos matemáticos.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Porque ofrece un juego matemático mixto que se adapta al nivel de cada niño y se asegura de que comprendan los conceptos sin dejar de divertirse.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	El nivel de dificultad corresponde a las edades para las cuales está diseñada la aplicación.
Evaluación del alumno	Pet Bingo incluye una sección de reportes donde los padres y maestros pueden monitorear el progreso de los estudiantes y además encontrar actividades de refuerzo adicionales.
Requisitos Lingüísticos	Inglés básico
Sitios web útiles	http://www.duckduckmoose.com/
Videos útiles	https://www.youtube.com/watch?v=JrAyxWSWXRc



Nombre e ícono de la aplicación

3rd 4th Grade Fractions Maths



Categoría	Matemáticas
Edades	Adecuado para niños de 6, 7, 8, 9, 10 años.
Habilidades que desarrollará el alumno	Esta aplicación está diseñada para ayudarle a los estudiantes a aprende y practicar las fracciones con divertidos dibujos. Con esta aplicación, los estudiantes comprenden el concepto de fracciones con ejemplos de visualización.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Les gusta porque los estudiantes pueden jugar sin conexión a internet y porque les permite a los estudiantes visualizar el concepto de fracciones mixtas o simples.

Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	El nivel de dificultad corresponde a niños de primaria.
Evaluación del alumno	El profesor puede evaluar al estudiante por medio de un ejercicio que le observe hacer en la Tablet.
Requisitos Lingüísticos	Español/Inglés
Sitios web útiles	http://www.boriolapps.com/



Nombre e ícono de la aplicación

Math Kids - Add, Subtract, Count, and Learn



Categoría	Matemáticas
Edades	Primaria
Habilidades que desarrollará el alumno	Math Kids es un juego de aprendizaje gratuito diseñado para enseñar a los niños pequeños números y matemáticas. Cuenta con varios mini-juegos que a los niños pequeños y preescolares les encantará jugar, y cuanto más lo hagan, ¡mejor serán sus habilidades matemáticas!
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Math Kids ayudará a los estudiantes de preescolar y primer grado a aprender a identificar los números y a comenzar a entrenar con acertijos las operaciones de suma y resta.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	Primaria, no se ajusta el nivel. Los ejercicios van aumentando de dificultad a medida que el estudiante va resolviendo los ejercicios.
Evaluación del alumno	El profesor puede evaluar al estudiante por medio de un ejercicio que le observe hacer en la Tablet.
Requisitos Lingüísticos	Español/Inglés
Sitios web útiles	http://www.rvappstudios.com/
Videos útiles	NA



Nombre e ícono de la aplicación

GeoGebra Classic



Categoría	Matemáticas
Edades	Estudiantes de 5° y de bachillerato
Habilidades que desarrollará el alumno	GeoGebra Classic combina gráficos, geometría, 3D, hojas de cálculo, álgebra computacional y probabilidad en una aplicación potente y fácil de usar.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Porque les permite trabajar gráficos y geometría de una manera novedosa e interactiva.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	Según el ejercicio que el profesor plantee al estudiante.
Evaluación del alumno	El profesor puede evaluar al estudiante por medio de un ejercicio que le observe hacer en la Tablet.
Requisitos Lingüísticos	Español/ Inglés
Sitios web útiles	https://www.geogebra.org/



Nombre e ícono de la aplicación

Colors & Shapes – Kids Learn Color and Shape



Categoría	Creatividad
Edades	Prekinder-Kinder
Habilidades que desarrollará el alumno	Color and Shape se enfoca en trabajar las habilidades básicas de trazo, emparejamiento y construcción que los niños de kinder necesitan practicar. Cuenta con una serie de mini-juegos únicos diseñados para aumentar la capacidad del niño de reconocer y combinar formas, identificar y combinar colores, e incluso resolver acertijos a través de simples interacciones con la pantalla táctil.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Es increíblemente fácil de usar y proporciona un ambiente de aprendizaje divertido que a los niños les encantará.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	El nivel es para niños pequeños, no se ajusta
Evaluación del alumno	El profesor puede evaluar desde la práctica individual del alumno con la Tablet.
Requisitos Lingüísticos	Español
Sitios web útiles	http://www.rvappstudios.com/
Videos útiles	NA



Pensamiento Crítico



Nombre e ícono de la aplicación

Inventioneers



Categoría	Pensamiento Crítico
Edades	4 a 8
Habilidades que desarrollará el alumno	Fomenta la creatividad, la resolución de problemas, la resistencia y la capacidad de entender conceptos de física e ingeniería.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Inventioneers es una herramienta estupenda para aprender sobre la física (en tiempo real) y la ciencia sobre la que se basan los conceptos como el aire, el fuego, el magnetismo y los saltos (conejos saltarines). Las posibilidades que ofrece son interminables (virtualmente). Mientras que en la aplicación Inventions los niveles tienen una sola respuesta, en Inventioneers los niños también pueden crear sus propios inventos.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	No aplica
Evaluación del alumno	Los alumnos pueden hacer una captura de pantalla de sus estrellas, de esta forma el maestro puede revisar cuántas estrellas obtuvo el alumno en cada nivel.
Requisitos Lingüísticos	Ofrece instrucciones en español, tanto escritas como verbales, pero la aplicación es bastante intuitiva para aquellas mentes curiosas.
Sitios web útiles	http://www.filimundus.com/
Videos útiles	NA



Nombre e ícono de la aplicación

Brain it on the truck



Categoría	Pensamiento Crítico
Edades	7+ años de edad
Habilidades que desarrollará el alumno	Resolución de problemas, pensamiento crítico y creatividad.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Los estudiantes resuelven problemas dibujando soluciones para conseguir que un carro se mueva de un lugar a otro sin perder su carga. No hay una solución correcta y esto promueve el pensamiento crítico y prepara a los estudiantes para las actividades científicas.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	Hay un botón de sugerencia para ajustar la exigencia del nivel. Los estudiantes desbloquean los niveles solucionando los ejercicios y no pueden pasar a otro nivel si no han completado el actual.

Evaluación del alumno	Los maestros pueden verificar los niveles que los estudiantes han completado y agrupar a los estudiantes para que trabajen juntos en un ejercicio.
Requisitos Lingüísticos	Ninguno
Sitios web útiles	http://www.androidappsgame.com/brain-it-on-the-truck
Videos útiles	https://www.youtube.com/watch?v=IrNvAf84F60



Nombre e ícono de la aplicación

Memoria para niños/Memory game



Categoría	Pensamiento Crítico
Edades	4-7 años de edad
Habilidades que desarrollará el alumno	Los juegos en esta aplicación están orientados hacia el entrenamiento y mejora de la memoria visual del niño/a. Es excelente para aprendices visuales pues tiene diagramas, gráficos, mapas, imágenes y patrones para ayudar a los estudiantes a procesar la información.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	El paquete incluye 7 juegos para el desarrollo de la memoria y la atención en niños/as de 4 a 7 años de edad.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	Existen cuatro niveles de dificultad: fácil, normal difícil y muy difícil.
Evaluación del alumno	El profesor puede hacer una evaluación basándose en el diseño y contenido de la aplicación.
Requisitos Lingüísticos	Español, pero de puede cambiar a otros idioma.
Sitios web útiles	irinamarina1982@yandex.ru Programadora del juego
Videos útiles	NA

Nombre e ícono de la aplicación **Blue Bot** 

Categoría	Pensamiento Crítico
Edades	7+años de edad.
Habilidades que desarrollará el alumno	Programación y Creatividad
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Esta aplicación introduce a los alumnos al mundo la programación. Contiene unas plantillas de ciudades, lugares y objetos las cuales deben ser recorridas por un robot a quien el estudiante debe dar instrucciones de movimiento. Los maestros pueden elegir dar a los alumnos instrucciones específicas que el robot debe seguir o dejar que los alumnos creen su propio conjunto de instrucciones.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	Los estudiantes pueden tomar fotos de entornos de la vida real con la tableta y hacer que su robot navegue allí. Los estudiantes pueden guardar su trabajo y compartirlo.
Evaluación del alumno	Los profesores pueden comprobar el trabajo de los estudiantes mediante la comparación de los movimientos de los robots y al observar el conjunto de instrucciones realizado por el estudiante.
Requisitos Lingüísticos	Ninguno
Sitios web útiles	https://www.bee-bot.us/bluebot.html
Videos útiles	https://www.youtube.com/watch?v=mmVPgNRQ3Mc https://www.youtube.com/watch?v=QXWH74bFocA

Nombre e ícono de la aplicación **Scratch Jr** 

Categoría	Pensamiento Crítico
Edades	8+ años de edad.
Habilidades que desarrollará el alumno	Programación, codificación, pensamiento crítico y creatividad.

Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Se introduce a los estudiantes al mundo de la programación de manera simple, atractiva y divertida. A los estudiantes les encanta ver cómo sus historias cobran vida.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	Puede requerir orientación al principio ya que no hay instrucciones directas. El profesor puede usar la guía en el sitio web para planificar y presentarle a los estudiantes las actividades diarias.
Evaluación del alumno	Los maestros pueden hacer que los estudiantes creen historias relacionadas con un tema que ya han repasado en la clases o ser creativos y dejar que sus alumnos creen su propio guion gráfico.
Requisitos Lingüísticos	Ninguno
Sitios web útiles	https://www.scratchjr.org
Videos útiles	https://www.scratchjr.org/learn.html https://www.scratchjr.org/curricula/animatedgenres/full.pdf



Nombre e ícono de la aplicación

Code Karts



Categoría	Pensamiento Crítico
Edades	4-8 años
Habilidades que desarrollará el alumno	Code Karts introduce la precodificación para niños de 4 años de edad a través de una serie de rompecabezas lógicos presentados en forma de pista de carros. En Code Karts, el objetivo es usar ladrillos de dirección para dirigir el auto de carreras a la línea de meta. ¡Les enseña a los niños los fundamentos básicos de la programación mientras juegan!
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	A través de la observación cuidadosa de la pista que se acerca y el pensamiento lógico, los niños rápidamente encontrarán soluciones a rompecabezas cada vez más difíciles y comenzarán a absorber elementos clave del pensamiento basado en códigos y programación. En nuestro mundo impulsado por la tecnología, la programación se está convirtiendo cada vez más en una habilidad vital.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	El nivel de la aplicación se ajusta a las capacidades de análisis lógico de niños entre 4 y 8 años de edad.
Evaluación del alumno	El docente podrá evaluar al estudiante conforme ve su desempeño y logros en la aplicación.
Requisitos Lingüísticos	Ninguno
Sitios web útiles	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.edokiacademy.babycoding&hl=en
Videos útiles	https://youtu.be/p80K7gfvWno



Nombre e ícono de la aplicación

Inventos



Categoría	Pensamiento Crítico
Edades	4 a 8
Habilidades que desarrollará el alumno	Fomenta la creatividad, la resolución de problemas y la capacidad de entender conceptos de física e ingeniería.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Inventions es una herramienta estupenda para aprender sobre la física (en tiempo real) y la ciencia sobre la que se basan los conceptos como la polea, la gravedad, el aire, el fuego y mucho más. Permite que dos alumnos jueguen el uno contra el otro en una misma tableta. Con la función VS, 2 jugadores pueden competir.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	No aplicable
Evaluación del alumno	Los alumnos pueden hacer una captura de pantalla de sus estrellas. De esta forma, el maestro puede revisar cuántas estrellas obtuvo el alumno en cada nivel. Los alumnos pueden restaurar (reset) su progreso (para que el próximo alumno juegue) en la opción de configuración que está en la parte superior izquierda de la pantalla.
Requisitos Lingüísticos	Ofrece instrucciones verbales en español, pero la aplicación es bastante intuitiva para aquellas mentes curiosas, ya que emplea imágenes como pistas.
Sitios web útiles	http://www.filimundus.com/
Videos útiles	https://youtu.be/Ylycc0P4KUQ



Creatividad



Nombre e ícono de la aplicación

Walk Band



Categoría	Creatividad
Edades	6+
Habilidades que desarrollará el alumno	Comprensión de varios instrumentos - Conocimiento musical a través de la composición de canciones, Solución de problemas y mucha creatividad.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Porque les permite a los estudiantes utilizar diferentes instrumentos musicales sin tenerlos físicamente presentes en el aula de clase. Se presta para que los estudiantes accedan a sus talentos artísticos y para que el profesor trabaje las inteligencias múltiples.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	No aplica, el nivel del trabajo del estudiante aumenta con sus conocimientos musicales.
Evaluación del alumno	Los profesores pueden evaluar las creaciones de sus estudiantes.
Requisitos Lingüísticos	No se necesita un idioma, pero sí nociones básicas de ritmo musical.
Sitios web útiles	http://www.revontuletsoft.com/index.html
Videos útiles	https://www.youtube.com/watch?v=nGF4RGMUdI



Nombre e ícono de la aplicación

Sketch a Song



Categoría	Creatividad
Edades	6+ años de edad.
Habilidades que desarrollará el alumno	Creatividad
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Esta aplicación permite una inmersión divertida en el mundo musical. Los estudiantes se exponen a una variedad de instrumentos y pueden explorar sus propios talentos musicales.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	Los estudiantes pueden guardar sus canciones y escucharlas posteriormente para realizar cambios.
Evaluación del alumno	Los estudiantes pueden presentar sus canciones y ser calificados de acuerdo a las rúbricas que cree el profesor.
Requisitos Lingüísticos	Las instrucciones son en inglés simple, sin embargo, no se necesitan instrucciones para jugar con la aplicación, es muy intuitiva.
Sitios web útiles	www.sketchasong.com/
Videos útiles	https://www.youtube.com/watch?v=VfRu2RrK0JA



Nombre e ícono de la aplicación

Artie y el Lapiz Mágico



Categoría	Creatividad
Edades	3-6 años de edad
Habilidades que desarrollará el alumno	Artie y el Lápiz Mágico es una aventura de aprendizaje interactivo que enseña a los niños los fundamentos del dibujo para inspirarlos a ser creativos tanto dentro como fuera de la pantalla. Al unir los puntos y trazar las formas, los niños verán cómo las líneas y las formas cobran vida.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Con una historia divertida y deliciosas animaciones artesanales, Artie y el Lápiz mágico ayudará a los niños a aprender el poder del arte y de ayudar a los demás.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	El nivel de dificultad corresponde a las edades para las cuales está diseñada la aplicación.
Evaluación del alumno	El profesor puede evaluar las creaciones artísticas de los estudiantes y reforzar los valores de solidaridad y trabajo en equipo a través de los ejercicios de la aplicación.
Requisitos Lingüísticos	Español/Inglés
Sitios web útiles	https://www.minilabstudios.com/
Videos útiles	https://www.youtube.com/watch?v=8q3Vynfj-1M



Nombre e ícono de la aplicación

Estudio cinematográfico Fox and Sheep



Categoría	Creatividad
Edades	Primaria
Habilidades que desarrollará el alumno	Con la aplicación ""Estudio cinematográfico Fox and Sheep"" los estudiantes pueden elegir fondos, personajes y música con la que rodar sus propias películas.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Con esta aplicación los estudiantes pueden crear historias para las clases de Español y Literatura, sociales y arte.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	Dependiendo de la habilidad del estudiantes sus creaciones serán más complejas.
Evaluación del alumno	Los estudiantes pueden ser evaluados por sus profesores a través de sus creaciones, las cuales pueden ser grabadas.
Requisitos Lingüísticos	Español/Inglés
Sitios web útiles	https://www.foxandsheep.com/



Caja de Herramientas



Nombre e ícono de la aplicación

Glow Draw



Categoría	Caja de Herramientas
Edades	Todas las edades
Habilidades que desarrollará el alumno	<p>Glow Draw es una aplicación transversal que permite que los alumnos le muestren al maestro una habilidad o conocimiento de manera artística.</p> <p>Permite practicar la caligrafía, los números, las figuras, la expresión de sentimientos, la ortografía, etc. Fomenta la creatividad, la capacidad de aceptar las equivocaciones, la motricidad fina.</p>
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	<p>Los maestros pueden usar esta aplicación para evaluar el nivel de comprensión del alumno, como lo harían con un tablero tradicional o un tablero borrable. Asimismo, los alumnos pueden usar la aplicación para realizar ejercicios o practicar la escritura; un grupo de alumnos la puede usar para trabajar en equipo y responder preguntas simulando la dinámica de un concurso de televisión sobre cultura general. Los alumnos también pueden dibujar imágenes coloridas.</p>
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	<p>El nivel de dificultad no varía.</p> <p>Para cambiar el color de fondo, use el ícono que parece unas montañas (3 montañas). Para limpiar la pantalla, use el ícono que parece un palo de escoba. Para cambiar el color con el que se pinta, use el ícono ovalado con 4 líneas a un lado. Para cambiar el grosor del pincel, use el ícono de 3 líneas que está en el extremo derecho.</p>
Evaluación del alumno	<p>Los alumnos pueden mostrarle su trabajo al maestro, limpiar la pantalla y continuar trabajando. También pueden realizar una captura de pantalla o pantallazo de su trabajo.</p>
Requisitos Lingüísticos	<p>La aplicación está en inglés pero no se necesita entender este idioma para poder manipularla.</p>
Sitios web útiles	<p>https://play.google.com/store/apps/details?id=com.glow.draw.paint&hl=en</p>
Videos útiles	<p>https://www.youtube.com/watch?v=sSeD5XjRPZk</p>



Nombre e ícono de la aplicación

Lensoo



Categoría	Caja de Herramientas
Edades	Todas las edades
Habilidades que desarrollará el alumno	Lensoo Create es una aplicación transversal que permite grabar el contenido de varias pantallas para crear un video y realizar un tutorial o presentación oral. Fomenta el trabajo en equipo y la narración cuando se trabaja en grupo.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Los alumnos de cualquier edad pueden usar esta aplicación en diferentes asignaturas para explicar contenidos. Asimismo, los maestros la pueden usar para explicar un concepto y permitir que los alumnos lo vean varias veces. Por ejemplo, realice una captura de varias pantalla de un ejercicio con fracciones interactivas (p. ej. una pizza o tableta de chocolate), luego use Lensoo para organizarlas y explicarles a los alumnos paso a paso cómo solucionó el ejercicio. El resultado será un video, un tutorial.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	El nivel de dificultad no varía. Empiece a grabar cuando la pantalla esté lista. Detenga la grabación (pause/pausa) mientras configura la pantalla siguiente. Siempre que esté grabando, se grabará también el sonido (audio). Usted puede tomar las fotos (pantallazos) directamente desde la aplicación (CAMERA/ CÁMARA), o use las fotos de su galería (Photos in your Gallery) o de otras aplicaciones. Para cambiar el color de fondo, use el icono del tarro de pintura. Para introducir figuras, use el botón de "Shapes" (Figuras); para cambiarles el color, haga clic en ellas y luego haga clic en el ícono de las herramientas; para rotarlas, use la flecha.
Evaluación del alumno	Las grabaciones se pueden guardar en la aplicación.
Requisitos Lingüísticos	La aplicación está en inglés pero no se necesita conocer el idioma para usarla. Las instrucciones, que son extensas, están en inglés pero la aplicación es bastante intuitiva y es fácil de usar.
Sitios web útiles	http://www.lensoo.com/
Videos útiles	https://youtu.be/XMfjvHDfUSI

Nombre e ícono de la aplicación **Pic Collage** 

Categoría	Caja de Herramientas
Edades	Todas las edades
Habilidades que desarrollará el alumno	Pic Collage es una aplicación transversal que permite que los maestros y los alumnos creen collages. Fomenta la creatividad y la curiosidad. Permite practicar la investigación, la exposición, la realización de guiones gráficos y es un formato interesante para que los alumnos aporten ideas. Es una herramienta de apoyo para exposiciones orales.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Los alumnos de cualquier edad pueden usar esta aplicación en diferentes asignaturas para hacer un collage de imágenes, textos y calcomanías divertidas.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	No es aplicable
Evaluación del alumno	Los alumnos pueden guardar sus collages en la galería de fotos: Gallery; en el administrador de archivos: ES File Manager, y también pueden enviarlos a otras aplicaciones como Skitch.
Requisitos Lingüísticos	La aplicación está en español, pero no se necesita tener un nivel muy alto de lectoescritura para usarla.
Sitios web útiles	https://cardinalblue.com/
Videos útiles	https://www.youtube.com/watch?v=DdfKy7_rcyQ

Nombre e ícono de la aplicación **Book Creator** 

Categoría	Caja de Herramientas
Edades	Todas las edades
Habilidades que desarrollará el alumno	Book Creator es una aplicación transversal que permite que los maestros y los alumnos creen libros digitales. Permite analizar la evolución del aprendizaje y fomenta la alfabetización visual, la recopilación de ideas, la creatividad, la curiosidad, la narración y la exposición oral.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Los alumnos de cualquier edad pueden usar esta aplicación en diferentes asignaturas para crear un libro. Es una aplicación muy sencilla que permite dibujar y escribir; además, permite incluir fotos, audio y videos. La aplicación permite que varios usuarios creen sus propios libros y los guarden en su archivo.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	No es aplicable

Evaluación del alumno	Los alumnos pueden publicar o guardar sus libros en el archivo ES File Manager, en una carpeta (siga los siguientes pasos: Share/Compartir; ES Save to/Guardar archivo ES en; Student Files/Archivos de alumnos; STUDENT NAME/NOMBRE DEL ALUMNO). Cuando los niños quieran volver a trabajar en el mismo libro, siga los pasos anteriores y elija la opción de "overwrite" (superponer) para reemplazar el archivo viejo por el nuevo.
Requisitos Lingüísticos	La aplicación está en español, pero no se necesita tener un nivel muy alto de lectoescritura para usarla.
Sitios web útiles	https://bookcreator.com/
Videos útiles	https://www.youtube.com/watch?v=TYV_VAQsHuY



Nombre e ícono de la aplicación

Mindomo



Categoría	Caja de Herramientas
Edades	10 a 15 años
Habilidades que desarrollará el alumno	La plataforma Mindomo crea un ambiente potente donde los estudiantes pueden colaborar fácilmente con otros compartiendo ideas y trabajando juntos en mapas mentales. Facilita que los estudiantes sinteticen sus ideas de una manera organizada y sencilla.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	A los profesores les encanta esta aplicación porque ayuda a sus estudiantes a mantenerse enfocados durante las clases; Es una manera divertida de presentar ideas y colaborar con otros.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	No tiene niveles de dificultad; Sin embargo, tiene diferentes plantillas y formatos de presentación.
Evaluación del alumno	Los estudiantes pueden crear mapas mentales de sus clases y proyectos.
Requisitos Lingüísticos	Español e Inglés
Sitios web útiles	https://www.mindomo.com/es/
Videos útiles	https://www.youtube.com/watch?v=ePOGgNyEtcc



Nombre e ícono de la aplicación

Diccionario Español



Categoría	Caja de Herramientas
Edades	8-14 años de edad.
Habilidades que desarrollará el alumno	Este diccionario de Español puede ser utilizado sin conexión a internet. Es un diccionario monolingüe solo en español, por lo que las palabras deben ser ingresadas en español. Amplía el vocabulario de los estudiantes y les facilita la comprensión de lectura en clase.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Es una herramienta necesaria en cualquier clase de humanidades y amplía el vocabulario de los estudiantes.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	No tiene niveles. Contiene 56000 definiciones españolas, gran número de formas flexibles y conjugación de verbos.
Evaluación del alumno	El profesor puede hacer un dictado de palabras y luego preguntar su definición. También puede pedir que los estudiantes usen las palabras para desarrollar textos creativos.
Requisitos Lingüísticos	Español
Sitios web útiles	http://thesaurus.altervista.org/dictionary
Videos útiles	NA



Nombre e ícono de la aplicación

Diccionario de Inglés



Categoría	Caja de Herramientas
Edades	5+ años de edad.
Habilidades que desarrollará el alumno	Referenciar, construcción de vocabulario, reconocimiento de partes del habla, uso correcto de las palabras, corrección ortográfica, fonética para pronunciar palabras, encontrar el origen histórico de las palabras.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	La aplicación enseña a los estudiantes las habilidades básicas de uso del diccionario. Los alumnos pueden averiguar a qué partes del discurso pertenecen las palabras (palabras en contexto), el sinónimo y los antónimos de las palabras, los prefijos y los sufijos que proporcionan más información sobre el uso de las palabras.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	No aplica

Evaluación del alumno	Los maestros pueden usar la aplicación para evaluar la comprensión de las habilidades del diccionario; para corregir ortografía y reforzar el uso correcto de la fonética en inglés.
Requisitos Lingüísticos	Inglés básico e intermedio
Sitios web útiles	http://thesaurus.altervista.org/dictionary-android
Videos útiles	https://play.google.com/store/apps/details?id=livio.pack.lang.en_US



Nombre e ícono de la aplicación

KAHOOT!



Categoría	Caja de Herramientas
Edades	Todos
Habilidades que desarrollará el alumno	Esta es una aplicación de creación de concursos, los maestros pueden usar el contenido de su materia para crear un concurso que consiste en formular una pregunta con respuesta de opción múltiple. Los alumnos deben contestar compitiendo entre ellos, quien conteste en menor tiempo, es el ganador.
Por qué a los maestros les encanta la aplicación	Porque pueden crear evaluaciones para que sus estudiantes contesten a manera de concurso. Esto hace la clase más lúdica y divertida.
Cómo ajustar el nivel de dificultad y otros consejos	Los profesores pueden ajustar el nivel de las evaluaciones que crean, permitiendo así que la aplicación se ajuste al nivel de su clase.
Evaluación del alumno	En lugar de tareas en papel, los maestros ahora pueden asignar kahoots como tareas para el hogar usando desafíos. Haga la tarea increíble, ahorre tiempo corrigiendo las tareas y realice un seguimiento del progreso del aprendizaje.
Requisitos Lingüísticos	Ninguno
Sitios web útiles	https://kahoot.com/
Videos útiles	https://youtu.be/DfPi6-Mv2Ro



THE
BRETEAU
FOUNDATION



[/breteau-foundation](#)



[/BreteauFoundation](#)



[@BreteauFound](#)