

## Transcripción

- **Módulo 6 > Lección 3 > Las aplicaciones**

*Ahora exploremos algunas aplicaciones que los niños pueden trabajar en la Tablet. Aquí podemos ver la aplicación 'Inventioneers'. Esta aplicación pretende fomentar la creatividad, la resolución de problemas, la resistencia y la capacidad de entender conceptos de física e ingeniería. Ofrece instrucciones en español, tanto escritas como verbales, pero la aplicación es bastante intuitiva para aquellas mentes curiosas. Los alumnos pueden hacer una captura de pantalla de sus estrellas, y de esta forma el maestro puede revisar cuántas estrellas obtuvo el alumno en cada nivel. Inventioneers es una herramienta estupenda para aprender sobre la física (en tiempo real) y la ciencia sobre la que se basan los conceptos como el aire, el fuego, el magnetismo y los saltos (conejitos saltarines). Las posibilidades que ofrece son interminables (virtualmente) y en Inventioneers los niños también pueden crear sus propios inventos.*

*A medida que el maestro circula por el aula y guía a los niños en la actividad, puede implementar las preguntas que vimos anteriormente. Por ejemplo, ¿cómo llegó a esa respuesta? ¿Qué le hizo pensar en esto? Mientras los niños juegan, el maestro puede incitarlos con preguntas y luego animar sus habilidades de pensamiento. Luego, entre ellos, los niños pueden compartir sus experiencias y aprendizajes en el grupo.*

