

Video 1 - ¿Qué es STEAM?

¡STEAM es una mentalidad!

S – Science (Ciencia)
T – Technology (Tecnología)
E – Engineering (Ingeniería)
A – Arts (Artes)
M – Math (Matemáticas)

Cada una de estas áreas temáticas individuales se unen mientras usamos nuestras habilidades para crear excelentes soluciones a los problemas.

Describe lo que significa STEAM para ti

¿Qué estrategias mentales están practicando los estudiantes cuando están haciendo STEAM?

Los proyectos STEAM tienen un cierto conjunto de propiedades que hacen que sea significativo y emocionante para los estudiantes participar en ellos.

Mencione 5 cosas importantes a incluir en un **proyecto STEAM**

Los estudiantes se benefician al participar en un proyecto STEAM porque aprenden a resolver problemas difíciles, a gestionar grandes proyectos y a preocuparse por los demás.

¿Qué cree que hará que sus estudiantes se motiven a hacer un proyecto STEAM? Anote lo que crea que animará a sus estudiantes y los inspirará a realizar proyectos STEAM impactantes.

¿Qué ideas tiene para un **proyecto STEAM**?



Recursos:

Beneficios de la Educación STEAM:

[¿Qué que la Educación STEAM?](#) - Institute for Arts Integration and STEAM

[Beneficios de Enseñar STEAM](#) - The Resilient Educator

[4 Beneficios de la Educación STEAM](#) - Teach Thought

Real World Project Ideas for STEAM:

[Proyectos STEAM que Abordan Problemas del Mundo Real](#) - The Resilient Educator

[17 Ejemplos de Proyectos STEAM](#) - Project Pals

[30 Desafíos de Diseño](#) - WhyMaker

[Ideas de Proyectos STEAM](#) - Invent to Learn