

¿Qué es STEAM?

El término STEAM se refiere a un modelo pedagógico aplicado a actividades lúdicas, programas educativos, juegos y demás experiencias que prometen llevar el aprendizaje de los estudiantes a otro nivel. Países como Estados Unidos, China y México ya adoptaron este modelo pedagógico en sus currículos y son líderes en la formación de profesionales en este campo. La ONU también se refirió a la educación STEAM como necesaria para cultivar un *pensamiento y habilidades transformadoras, innovadoras y creativas para avanzar hacia un desarrollo sostenible*.

STEAM es un enfoque aplicada a la Educación, que nace en Estados Unidos en el año 1990, y favorece el aprendizaje empírico de los estudiantes al enfatizar la importancia de que aprendan a través de la observación y experimentación de problemas cotidianos. ¡STEAM es una metodología, una mentalidad y una gran herramienta!

En esta sesión conocerá el significado el acrónimo STEAM y cómo las siguientes disciplinas: Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas, pueden trabajarse en conjunto para ayudar a los estudiantes a desarrollar habilidades que les ayuden a crear excelentes soluciones para resolver las problemáticas del mundo cotidiano.